

Card Name Название карты	Card Type Тип карты	Description Описание	Threat Cost Цена активации	Threat Value Цена сброса	Available Кол-во в колоде
Aim Прицеливание	Event Событие	Play immediately after declaring an attack but before rolling any dice. Your attack is an aimed attack. Сыграть немедленно после объявления атаки до броска кубиков. Атака становится прицельной атакой.	2	1	3
Bane Spider Swarm Рой ядовитых пауков	Spawn Вызов	Play this card before activating any of your monsters for the turn. You may spawn 2 Bane Spiders and 1 Master Bane Spider, following all of the normal rules for spawning monsters. Сыграть перед активацией монстров. Вы можете вызвать двух пауков и одного вожака пауков следуя правилам вызова монстров.	4	2	2
Beastmen War Party Боевой отряд звероловдов	Spawn Вызов	Play this card before activating any of your monsters for the turn. You may spawn 2 Beastmen and 1 Master Beastman, following all of the normal rules for spawning monsters. Сыграть перед активацией монстров. Вы можете вызвать двух звероловдов и одного вожака звероловдов следуя обычным правилам вызова монстров.	4	2	2
Brilliant Commander Идеальный командир	Power Могущество	Play this card at the start of your turn and place it face up in front of you. When you reveal a new area, upgrade any 1 monster in that area to a master of that monster's type. Сыграть карту перед своим ходом, выложив ее перед собой. Когда вы открываете новую зону, можете повысить одного монстра в этой зоне до вожака.	17	5	1
Charge Быстрая атака	Event Событие	Play when you activate a monster. Double the monster's speed for this activation. Сыграть перед активацией монстра. Этот монстр получает удвоенную скорость на текущую активацию.	4	1	2
Crushing Block Давящая плита	Trap (Space) Ловушка (на клетку)	Play this card when a hero moves into an empty space that is not adjacent to any obstacles. Place a one space rubble token on that space. The hero suffers 4 wounds (ignoring armor), reduced by 1 wound for each surge he rolls on 4 power dice. Then, move the hero to an adjacent space of your choice. Сыграть эту карту в момент, когда герой проходит через клетку, которая не соседствует ни с одним препятствием. Герой получает 4 ранения (игнорируя броню). Герой должен бросить 4 кубика силы, каждый выпавший всплеск снимает одно ранение. После этого переместите героя на любую соседнюю клетку.	7	3	1
Curse of the Monkey God Проклятие обезьянного бога	Trap (Chest) Ловушка (на сундук)	Play this card when a hero opens a chest. The hero player must roll a power die. If he rolls a blank, nothing happens. If he does not roll a blank, the hero is transformed into a monkey. Сыграть эту карту в момент, когда герой открывает сундук. Герой должен бросить кубик силы. Если не выпадает пустышка, то герой превращается в обезьяну.	11	4	1
Dark Charm Темное очарование	Trap Ловушка	Play at the start of your turn and choose one hero. The chosen hero player must roll one power die. If the result is a blank, nothing happens. If the result is not a blank, the hero must make one attack that you declare. This attack may target any hero, including the attacking hero, but is subject to the normal attack rules, including range and line of sight. Сыграть в начале своего хода. Выбрать героя. Этот герой должен бросить кубик силы. Если пустышка не выпадает, герой должен провести одну атаку, которую объявляете вы. Атаковать можно любого героя, включая выбранного, но атака должна проходить по обычным правилам, с учетом линии видимости и подсчетом расстояния.	8	2	1
Dodge Уклонение	Event Событие	Play after a hero has attacked a monster. The monster dodges the attack. Сыграть после того как герой атакует монстра. Монстр получает "уклонение" в этой атаке.	2	1	3
DOOM! Злой рок!	Power Могущество	Play this card at the start of your turn and place it face up in front of you. All of your monsters roll 1 extra power die when attacking. Сыграть эту карту в начале хода выложив ее перед собой. Все ваши монстры получают один дополнительный кубик силы при проведении атаки.	25	5	1
Evil Genius Злой гений	Power Могущество	Play this card at the start of your turn and place it face up in front of you. Draw 1 extra overlord card each turn. Сыграть эту карту в начале хода выложив ее перед собой. В начале хода тяните на одну карту больше.	25	5	1
Explosive Door Взрывающаяся дверь	Trap (Door) Ловушка (на дверь)	Play this card when a hero opens a door. Every hero adjacent to the door suffers 4 wounds (ignoring armor). Each affected hero may roll 4 power dice and reduce the effect by 1 wound for each surge he rolls. Сыграть в момент, когда герой открывает дверь. Каждый герой получает 4 ранения (игнорируя броню). Каждый из героев, попавших под действие ловушки может бросить 4 кубика силы, снимая по одному повреждению за каждый выпавший всплеск.	9	3	1
Explosive Rune Взрывающаяся руна	Trap (Chest) Ловушка (на сундук)	Play this card when a hero opens a chest. The hero that opened the chest, as well as every hero adjacent to the chest, suffers 6 wounds (ignoring armor). Each affected hero may roll 3 power dice and reduce the effect by 2 wounds for each surge he rolls. Сыграть карту в момент, когда герой открывает сундук. Герой, открывший сундук, а так же все герои находящиеся на соседних с сундуком клетках получают 6 ранений (игнорируя броню). Герои могут кинуть по 3 кубика, и отнять по два ранения за каждый выпавший всплеск.	12	4	1
Gust of Wind Порыв ветра	Event Событие	Play at the start of your turn. Until the start of your next turn, the heroes' torches are blown out and they cannot trace line of sight farther than 5 spaces away. This card does not affect monsters' line of sight. Сыграть в начале вашего хода. До начала вашего следующего хода у героев гаснут факела и их линия видимости не может быть более 5. Эффект на монстров не действует.	6	2	2
Hell Hound Pack Стая адских гончих	Spawn Вызов	Play this card before activating any of your monsters for the turn. You may spawn 2 Hell Hounds, following all of the normal rules for spawning monsters. Сыграть карту перед активацией монстров. Вы можете вызвать 2 адских гончих следуя обычным правилам вызова монстров.	5	2	1
Hordes of the Things Орда нечисти	Power Могущество	Play this card at the start of your turn and place it face up in front of you. When you reveal a new area, place your choice of: 2 extra Beastmen, 2 extra Skeletons, or 2 extra Bane Spiders adjacent to any other monster in the revealed area. Сыграть эту карту в начале хода выложив ее перед собой. Когда вы открываете новую зону, вы можете выставить дополнительно: двух звероловдов или двух скелетов или двух пауков на соседние клетки к уже имеющимся в зоне монстрам.	18	5	2
Mimic Мимикрия	Trap (Chest) Ловушка (на сундук)	Play this card when a hero opens a chest. The chest is alive, and its contents cannot be distributed until it is killed. Move the chest marker to an adjacent space. Treat it as a Beastman and activate it immediately. After its activation, the hero's turn resumes. If the chest is killed, the contents of the chest are immediately distributed. Сыграть ловушку в момент, когда герй открывает сундук. Сундук оживает и его содержимое не может быть вынута героями пока сундук жив. Сундук превращается в зверолода со всеми его параметрами и немедленно активируется. После того, как сундук закончит свой ход, продолжается ход героя. Предметы из сундука достаются героям немедленно после сметри сундука.	8	3	1
Paralyzing Gas Паралитический газ	Trap (Door) Ловушка (на дверь)	Play this card when a hero opens a door. Unless the hero rolls a blank on one power die, his turn immediately ends and you may place one stun token on him. If the hero player rolls a blank, this card has no effect. Сыграть в момент, когда герой открывает дверь. Если герой не выбросит пустышку на кубике силы, его ход немедленно заканчивается и он получает одну фишку оглушения. Если выпадает пустышка - карта эффекта не имеет.	5	3	1

Rage Ярость	Event Событие	Play when you activate a monster. The monster may attack twice during this activation (four times if it has <b>Quick Shot</b> ). Сыграть в момент активации монстра. Монстр может атаковать дважды за ход (4 раза, если у него "быстрый выстрел").	4	1	2
Razorwing Flock Стая бритвокрылов	Spawn Вызов	Play this card before activating any of your monsters for the turn. You may spawn 2 Razorwings, following all of the normal rules for spawning monsters. Сыграть карту перед активацией монстров. Вы можете вызвать двух бритвокрылов, следуя обычным правилам вызова монстров.	5	2	1
Skeleton Patrol Патруль скелетов	Spawn Вызов	Play this card before activating any of your monsters for the turn. You may spawn 2 Skeletons and 1 Master Skeleton, following all of the normal rules for spawning monsters. Сыграть карту перед активацией монстров. Вы можете вызвать двух скелетов и вожака скелетов, следуя обычным правилам вызова монстров.	4	2	2
Sorcerer Circle Круг колдунов	Spawn Вызов	Play this card before activating any of your monsters for the turn. You may spawn 2 Sorcerers, following all of the normal rules for spawning monsters. Сыграть карту перед активацией монстров. Вы можете вызвать двух колдунов, следуя обычным правилам вызова монстров.	5	2	1
Spiked Pit Яма с кольями	Trap (Space) Ловушка (на клетку)	Play this card when a hero moves into an empty space. Place a one space pit token on that space. Unless the hero rolls a blank on one power die, he falls into the pit and suffers 2 wounds (ignoring armor). If the hero rolls a blank, the hero immediately moves to an adjacent space of his choice. Сыграть в момент, когда герой проходит через пустую клетку. Поместите в эту клетку фишку ямы. Если герой не выбросит пустышку на кубике силы, он падает в эту яму, получая два ранения (игнорируя броню). Если герой выбрасывает пустышку, немедленно переместите фигурку на любую соседнюю клетку.	3	2	2
Trapmaster Мастер ловушек	Power Могущество	Play this card at the start of your turn and place it face up in front of you. Lower the threat cost of the Trap cards you play by 1. Trap cards that deal damage deal an additional 2 wounds. Сыграть эту карту в начале хода выложив ее перед собой. Стоимость ловушек уменьшается на единицу и все ловушки наносят две дополнительные раны.	16	5	1